

(第 1 页,共 2 页)

电子与信息工程学院 学院 软件工程 专业(2019 年级) 共 0 个大班 2 个小班 共计学生 84 人

课程名称							本 课 程 学 时 学 分	本 学 期 上 课 周 数	本学期课内时数分配(学时)						课 内 外 学 时 比	采用教材情况	教材名称	C++面向对象程序设计
									小 计	课 堂	线 上	实 验	上 机	课 程 设 计 或 作 业			编写单位	湖南科技学院 (李文、黄丽韶、吕兰兰)
出版社名称	中国铁道出版社																	
出版时间	2018 年 2 月																	
面向对象程序设计							$\frac{64}{2.5}$	7	40	40	24			5:3				
周 次	每周时数分配						教 学 内 容							备注				
	小 计	课 堂	线 上	实 验	上 机	课 程 设 计												
1-1			0.5				课程简介 第 1 章 绪论（1.1 计算机程序设计语言的发展） 第 1 章 绪论（1.4 程序开发的基本概念）							2020.3.2				
		2					第 1 章 绪论（1.2 面向对象方法） 第 1 章 绪论（1.3 面向对象的程序开发）											
			0.5				2.1 C++语言概论 2.2 基本数据类型和表达式											
		1					2.3 数据的输入和输出											
1-2			0.5				2.4 算法的基本控制结构 2.5 自定义数据类型							2020.3.5				
		1					2.6 复杂数据及运算（数组、指针）											
			2				2.6 复杂数据及运算（字符串）											
		2					2.7 函数（引用传参、内联函数、带默认形参值的函数、函数重载）											
			1				2.7 函数（C++系统函数）											
2-1			0.5				3.1 面向对象程序设计的基本特点 3.2 类和对象							2020.3.9				
			0.5				3.3 构造函数和析构函数（构造函数的定义、使用）											
		1					3.3 构造函数和析构函数（默认构造函数、带默认形参值的构造函数）											
			0.5				3.3 构造函数和析构函数（复制构造函数的定义、复制构造函数的必要性）											
		2					3.3 构造函数和析构函数（复制构造函数的自动调用场合：第一、二种情况）											
2-2		1					3.3 构造函数和析构函数（复制构造函数的自动调用场合：第三种情况）							2020.3.12				
		1					3.3 构造函数和析构函数（复制构造函数的自动调用场合的应用）											
			0.5				3.3 构造函数和析构函数（析构函数）											
		1					3.4 类的设计、类的组合											

			2			对象数组与对象指针 3.5 结构体与联合体 3.6 UML 简介	
3-1			1			4.1 标识符的作用域与可见性 4.2 对象的生存期	2020.3.16
		2				4.3 类的静态成员	
		1				4.4 类的友元	
3-2		3	1			4.5 共享数据的保护（常对象、常成员函数、常数据成员）	2020.3.19
4-1		2				4.5 共享数据的保护（常引用）	2020.3.23
			1			4.6 多文件结构和编译预处理命令（多文件结构）	
			1			4.6 多文件结构和编译预处理命令（编译预处理命令）	
			0.5			5.1 继承与派生的概念	
		1				5.2 类的继承和派生	
4-2		2	0.5			5.3 派生类的构造函数与析构函数（构造函数）	2020.3.26
		1				5.3 派生类的构造函数与析构函数（析构函数）	
5-1		2				5.4 派生类对基类成员的访问控制	2020.3.30
		1	0.5			5.5 派生类和基类的兼容规则	
5-2		1	1			5.6 多继承	2020.4.2
			0.5			5.7 类与类之间的关系	
			0.5			6.1 多态的概念 6.2 多态的类型	
		2				6.3 运算符重载（重载为成员函数、非成员函数）	
6-1		1				6.3 运算符重载（自增和自减运算符的重载）	2020.4.9
			2			6.3 运算符重载（流插入和流提取运算符的重载）	
		2				6.4 虚函数（通过虚函数实现多态的两种方式）	
6-2		2				6.4 虚函数（虚函数实现多态的原理）	2020.4.13
		1				6.5 虚析构函数	
			1			6.6 纯虚函数与抽象类	
7-1			1			7.1 I/O 流的概念及流类库结构 7.2 标准流	2020.4.16
		1				7.3 文件流	
			0.5			7.4 字符串流	
			0.5			8.1 异常处理的基本思想	
		1				8.2 C++异常处理的实现	
7-2			1			8.3 异常处理中处理析构函数 8.4 标准程序库异常处理	2020.4.18
			2			补充：函数模板和类模板（定义）、C++标准模板库 STL	
		2				补充：函数模板和类模板（应用）、	
注:教学内容一般应按每次授课内容填写。 系主任签名： 任课教师签名： 2020 年 2 月 24 日							

说明：周次 1-1 表示第 1 周的第 1 次课。采用线上直播授课方式，授课时间为周一、周四上午 8:30-11:30，按 3 节课计算。